NFTS UND VIRTUELLE IDENTITÄTEN IM GAMING BEREICH

FH Fachhochschule des BFI Wien

arx anima
we animate

Studiengangsleiter

- Interactive Media & Games Business

General Counsel

Zertifikat
Eins von 8.150 Stücken
des Original-Tornetzes aus dem Stadion
Estádio Mineirão, Belo Horizonte.
Darin landeten am 8. Juli 2014 während des
Fußball-WM-Halbfinales
Deutschland gegen Brasilien folgende Treffer:
1:0 Müller (11.), 2:0 Klose (23.), 3:0 Kroos (24.)
4:0 Kroos (26.), 5:0 Khedira (29.), 7:1 Oscar (90.)
Endstand war 7:1 für den späteren Weltmeister Deutschla
Belo Horizonte, 5. Juni 2018
7:1
DEINS!
DEINE SPENDE.
DEIN STÜCK VOM TOR.
DAHW
MINEIRAO
Wir danken von Herzen für Ihre Spende!
2375 / 8150

CLUB NEVERDIE

Forbes

Meet The Man Who Just Made A Half Million From The Sale Of Virtual Property

Follow

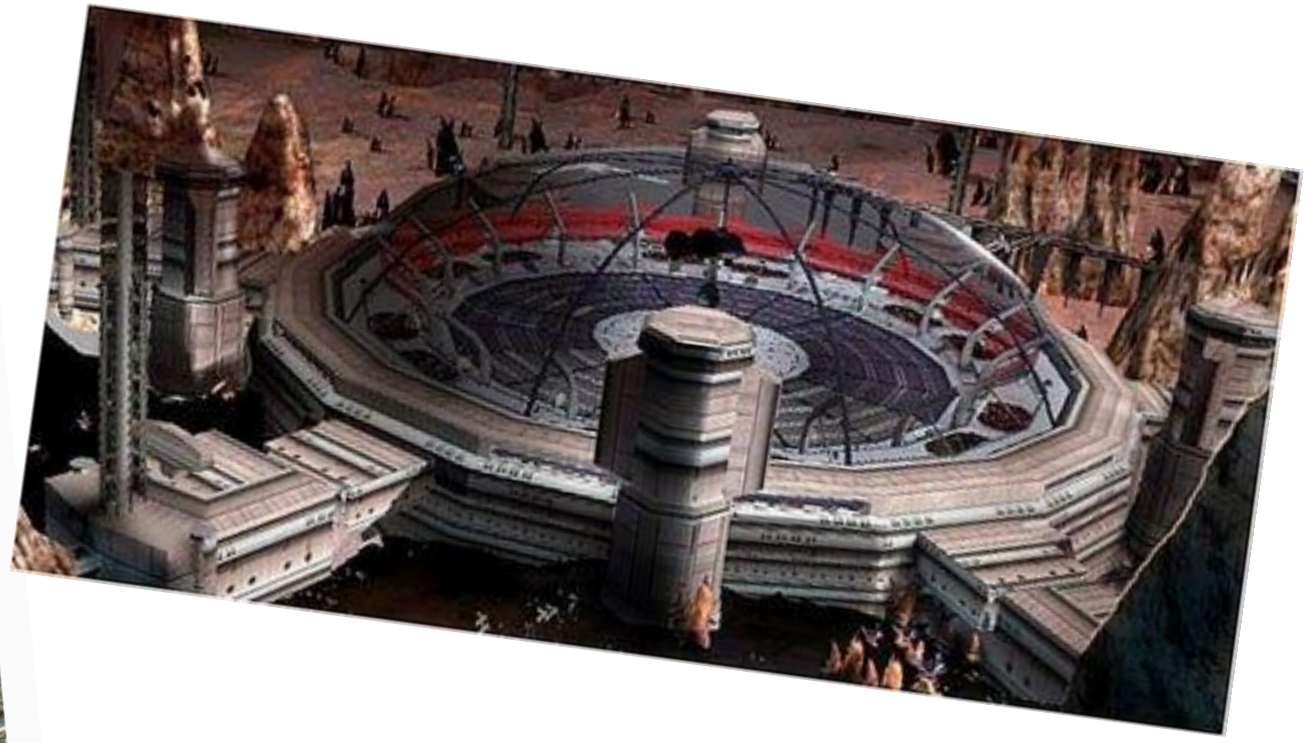
Oliver Chiang Forbes Staff

Nov 13, 2010, 07:20pm EST

This article is more than 10 years old.

Cyber-celebrity and virtual entrepreneur Jon Jacobs

Many people might balk at the idea of paying even a dollar for virtual cow in a game like *Farmville*. But Jon Jacobs has just sold a virtual space station he's spent the past five years managing for a whopping $635,000 in total, making over half a million dollars. Who would devote so much time and investment into something that doesn't exist in the real world?



„RECURRENT CONSUMER SPENDING“

NEWS PLAYSTATION PC

Take-Two: ‘Recurrent consumer spending’ is the way of the future

I.e. microtransactions

By Owen S. Good | Nov 8, 2017, 9:21am EST

SHARE

GAMING

Take-Two's microtransaction terminology now includes NFTs

Take-Two Interactive's definition of Recurrent Consumer Spending now includes NFTs alongside microtransactions and subscriptions.

Derek Strickland
@DeekeTweak

Published May 7, 2022 8:41 PM CDT | Updated Thu, May 26 2022 9:12 PM CDT

2 minutes & 18 seconds read time

Take-Two Interactive's definition of Recurrent Consumer Spending now includes NFTs, but it doesn't necessarily mean NFTs are coming to games like GTA Online and NBA 2K.

UBISOFT QUARTZ

Ubisoft QUARTZ

- Über **Ubisofts QUARTZ** können kosmetische Digits für das Spiel Ghost Recon Breakpoint gekauft werden.
- Die Digits können gehandelt werden

AXIE INFINITY

Axie Infinity

- War das erste NFT-Spiel, das eine Milliarde US-$ an Handelsvolumen erreichte.
- Im Spiel können an Axolotl, Pokémon und Tamagotchi angelehnte virtuelle Kreaturen, genannt *Axies*, gekauft, aufgezogen und gehandelt werden. Diese können auch gegen die Axies anderer Spieler antreten.
- Um zu spielen, müssen neue Spieler zunächst drei Axies kaufen, um später von Preissteigerungen profitieren zu können. Damit hat das Spiel den Charakter eines Schneeballsystems

CRYPTOKITTIES

CryptoKitties

- Die Spieler können Katzen nach dem Kauf miteinander paaren, wobei die Paarung wiederum Ether kostet.
- Jede Katze ist einmalig, kann nicht repliziert oder zerstört werden und hat unterschiedliche Eigenschaften, die sie an ihre Nachkommen weitergeben kann.
- Der Wert einer Katze hängt von ihren Eigenschaften ab und kann sich ändern. Katzen mit seltenen Genen oder mit hohem Alter etwa sind besonders teuer.

LITEBRINGER

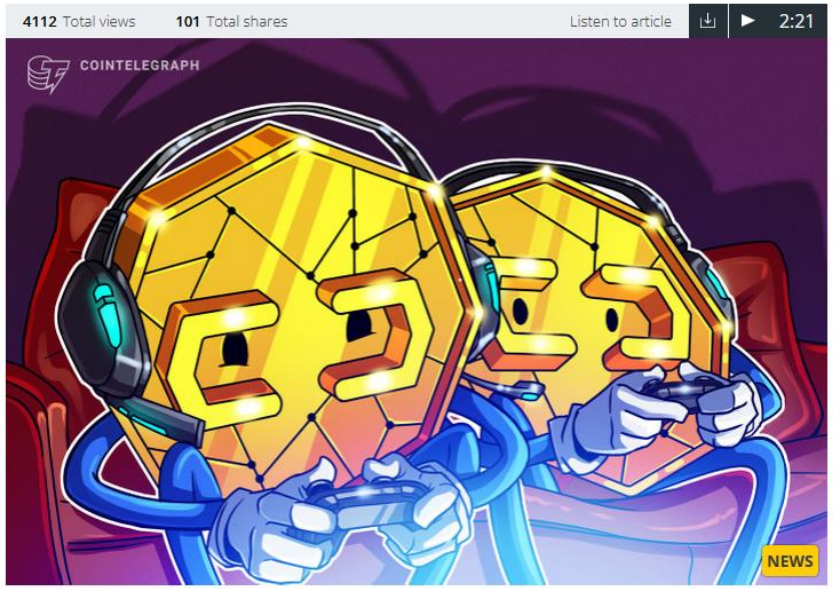
LiteBringer

- Erste Blockchain Game für Litecoin.
- Jede Interaktion mit dem Spiel ist defacto eine Litecoin-Transaktion.
- niedrige Transaktionsgebühren
- Man kann seinen Avatar auf Missionen schicken, um Belohnungen in Form von neuen Ausrüstungsgegenständen zu verdienen. Die Items lassen sich sodann zur Verbesserung der Figur einsetzen – oder monetarisieren.

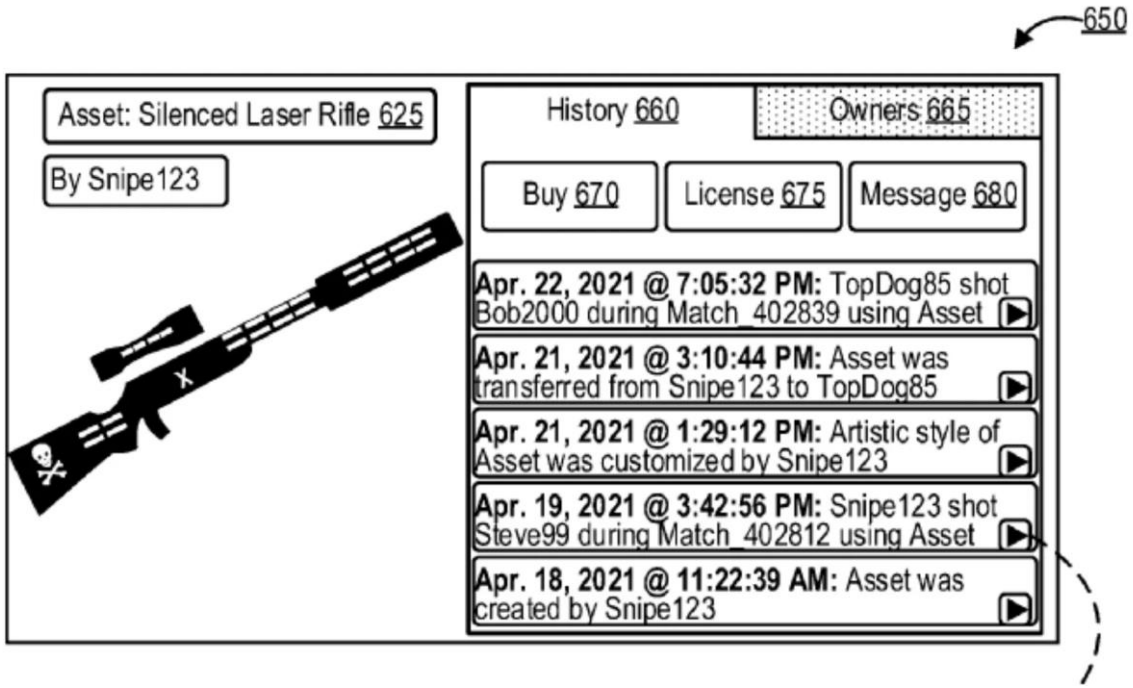
TELOS

Telos Partnerships Bring Blockchain Features to Games on Unity and Steam

Telos has announced three gaming partnerships that will enable developers to integrate blockchain-based functionality to games on the Unity and Steam platforms.



NFT PATENT



Sony´s NFT Patent

- 2021 meldete Sony ein Patent auf NFT an.
- Game Collectibles und „Memorabilia“ sollen durch NFT abgesichert werden
- Beispiel:e Das „virtuelle“ Leiberl aus einem eSport-Turnier oder ein seltenes Item aus einem Spiel

AUSBLICK

The Best NFT Games to Play Right Now

Our research found that the best NFT games available in the market today are those listed below:

1. **RobotEra** - Best NFT Game Merging the Metaverse with Cool Crypto Features
2. **Tamadoge -** Meme Coin NFT Game with P2E Elements
3. **Silks -** A P2E Game with One of the Most Innovative Ideas
4. **Battle Infinity -** Play Fantasy Sports in the Metaverse
5. **Lucky Block -** NFT-Based Competitions and Prize Draws
6. **Axie Infinity -** Pokemon-Inspired NFT Game
7. **Decentraland -** Buy and Sell Virtual Land
8. **PirateXPirate -** Earn PXP Tokens in a Pirate Metaverse
9. **The Sandbox -** Invest in the Future of P2E and Metaverse Gaming
10. **STEPN -** Win Gaming Rewards for Walking and Running

- **Community skeptisch bis ablehnend**
- **Hype hat viel Vertrauen zerstört**
- **NFT sind die neuen Lootboxen**
- **Branche wird wohl weiterhin „Testballons“ starten**
- **Komplexität des Themas nicht unbedingt hilfreich**
- **Potential erkennbar, muss aber rechtlich und technisch gut abgesichert werden**

TOKEN – SECURITY – LEVEL - SYSTEM

Level	Technik				
0	URI änderbar (META + Artefakt)	Web/Cloud	Inhalt des Smart Contract vernichtbar	Owner des Snart Contract anonym	kein Standard
1			Inhalt des Smart Contract pausierbar		ERC 721
2			Inhalt des Smart Contract transferierbar		
3	URI 1 änderbar	IPFS nach Änderung			
4					
5					
6					
7	URI nicht änderbar				
8					
9					
10			Inhalt des Smart Contract ist ausformuliert, transparent, nicht änderbar	Owner des Snart Contract ist bekannt (Identität), qulifizierte Signatur (embedded)	

Entwurf von Christian Baumann, Gerhard Laga und Kai Erenli

VIELEN DANK

KAI.ERENLI@FH-VIE.AC.AT